人気コンテンツ（IP）を基盤に ミリオンタイトルを安定して輩出

当社は創業以来38年間、常に新しいことに取り組むチャレンジ精神で、多数の人気コンテンツ（IP）を創出してきました。
これらのIPは国内のみならず、海外でも多数のファンを獲得しています。

「ロックマン」シリーズ

累計ミリオンタイトル **6作品**

累計販売本数
3,600万本
（2021年3月期）

初回作 1987

『ロックマン』

最新作 2018

『ロックマン11
運命の歯車!!』

販売本数 **130万本**
（2021年3月期）

「バイオハザード」シリーズ

累計ミリオンタイトル **30作品**

累計販売本数
11,000万本
（2021年3月期）

初回作 1996

『バイオハザード』

最新作 2021

『バイオハザード
ヴィレッジ』

販売本数 **450万本**
（2021年6月末時点）

ORIGINAL CONTENTS

MONSTER HUNTER RISE

「モンスターハンター」シリーズ

累計販売本数
7,200万本
(2021年3月期)

累計ミリオンタイトル
13作品

初回作 2004

『モンスターハンター』

最新作 2021

『モンスターハンターライズ』
販売本数 **480万本**
(2021年3月期)

STREET FIGHTER V CHAMPION EDITION

「ストリートファイター」シリーズ

累計販売本数
4,600万本
(2021年3月期)

累計ミリオンタイトル
13作品

初回作 1987

『ストリートファイター』

最新作 2016

『ストリートファイターV』
販売本数 **550万本**
(2021年3月期)