



株式会社カプコン
(東証・大証一部:9697)

2010年3月期 業績修正および
2011年3月期計画 説明資料

将来の見通しに関する注意事項

この資料に記載されている経営戦略、計画や見通しなどは、過去の事実を除いて将来の予測であり、現時点において入手可能な情報や合理的判断の根拠とする一定の前提条件に基づいており、実際の業績等は今後の様々な要因によって、これら見通しとは大きく変動する場合があります。

また、当社を含め当業界は、ユーザーニーズの多様化など、市場環境の変化によっては業績が大きく振れる可能性があります。

業績等の変動要因としては、売上高の過半数を占める家庭用ゲームソフトのヒットの有無や販売本数の多寡、家庭用ゲームソフト開発の進捗状況、家庭用ゲーム機の普及動向、海外市場の売上状況、株価、為替動向、他社との開発、販売、業務提携、市場環境の変化などが挙げられます。

また、業績に影響を与える要因はこれらに限定されるものではありません。

< 業績修正のポイント >

1. 主力タイトルの戦略的な発売延期
2. 低収益事業の抜本的な見直し
3. 移転価格税制に関する法人税等還付額の計上
4. 自己株式の取得
5. 来期業績予想および主要タイトルラインナップ

2010年3月期 連結業績修正予想

2010年3月期 連結業績修正予想 (1)

2010年3月期 通期業績予想

(単位:百万円)

	前回予想	今回予想	増減額	増減率
売上高	95,000	65,000	30,000	31.6%
営業利益	15,500	6,000	9,500	61.3%
経常利益	14,700	5,000	9,700	66.0%
当期純利益	8,500	2,000	6,500	76.5%

- ・第4四半期の主力タイトルの発売を戦略的に来期へ延期したことにより、売上・利益を下方修正
- ・パチスロ事業等での事業再構築などに伴い、特別損失約45億円を計上
- ・移転価格税制に基づく更正処分に対する米国との相互協議の合意に伴う過年度法人税等還付額など約18億円を計上

2010年3月期 連結業績修正予想 (2)

2010年3月期 通期業績予想(事業セグメント別)

(単位:百万円)

	売上高			営業利益		
	前回予想	今回予想	増減額	前回予想	今回予想	増減額
コンシューマ用 ゲームソフト事業	72,000	43,500	28,500	19,000	非開示	
アミューズメント施設 運営事業	12,000	11,500	500	600		
業務用機器 販売事業	2,200	2,200	-	400		
コンテンツ・エキスパンション 事業	5,500	4,800	700	400		
その他事業	3,300	3,000	300	900		
消去または全社	-	-	-	5,000		
連結	95,000	65,000	30,000	15,500	6,000	9,500

- ・売上高および営業利益とも、主にコンシューマ用ゲームソフト事業の計画を下方修正
- ・「消去または全社」はコスト削減により公表計画50億円から改善の見込み

2010年3月期 連結業績修正予想 (3)

2010年3月期 主要タイトルラインナップ

(単位:千本)

タイトル名	ハード	前回予想	今回予想
ロスト プラネット 2	PS3 Xbox 360	3,700	-
Dark Void	PS3 Xbox 360	1,300	600
スーパーストリートファイター	PS3 Xbox 360	1,100	-
モンスターハンター3(トライ) 海外版	Wii	500	-
通期販売本数計画	-	20,000	14,000

< 発売延期の理由 >

- ・第4四半期発売予定の他社大型ソフトとの競合回避
- ・タイトルブランド価値の維持および販売本数の最大化
- ・来期以降のタイトルラインナップ増加

2010年3月期 連結業績修正予想 (4)

特別損失

(単位:百万円)

	第2四半期実績	2010年3月期見込
特別損失	23	約4,500

< 特別損失計上の理由 >

- ・パチスロおよびアミューズメント関連の低収益事業の抜本的な見直し
パチスロ事業における部材評価損および開発中止損の計上
アミューズメント施設運営事業において継続的に不採算店舗を閉鎖
- ・上記事業を抑制し、来期はコンシューマ用ゲームソフト事業および
オンライン事業に経営資源を集中

自己株式の取得

< 取得の内容 >

- ・取得する株式の種類： 当社普通株式
- ・取得する株式の総数： 300万株(上限)
- ・取得価額の総額： 45億円(上限)
- ・自己株式取得期間： 2010年1月4日から2010年1月29日まで

(ご参考)

・2009年12月21日時点の自己株式の保有

発行済株式総数(自己株式を含む)： 67,723,244株

自己株式数： 7,133,542株

2011年3月期 連結業績予想

2011年3月期 連結業績予想 (1)

2011年3月期 通期業績予想

(単位:百万円)

	2011年3月期 (予想)	2010年3月期 (予想)	増減額	増減率
売上高	約95,000	65,000	30,000	46.2%
営業利益	約15,000	6,000	9,000	150.0%
経常利益	約14,000	5,000	9,000	180.0%
当期純利益	約8,000	2,000	6,000	300.0%

来期の通期業績予想の詳細につきましては、2010年3月期決算短信に記載いたします。

- ・発売延期タイトルを有効活用し、持続的かつ安定的な成長を目指す
- ・オンライン事業への投資を強化し、収益の補完機能を充実
- ・アーケード関連事業の構造改革を実施し、収益性の改善に注力

2011年3月期 連結業績予想 (2)

2011年3月期 主要タイトルラインナップ

	タイトル名
延期タイトル	ロスト プラネット 2
	スーパーストリートファイター
	モンスターハンター3(トライ) 海外版
新作タイトル	デッドライジング2
	その他大型タイトル(数タイトル)

- ・上記タイトルを四半期に分散して発売し、第4四半期偏重の業績を回避