



株式会社カプコン
(東証一部：9697)

2021年3月期 業績修正
説明資料

将来の見通しに関する注意事項

この資料に記載されている経営戦略、計画や見通しなどは、過去の事実を除いて将来の予測であり、現時点において入手可能な情報や合理的判断の根拠とする一定の前提条件に基づいており、実際の業績等は今後の様々な要因によって、これら見通しとは大きく変動する場合があります。

また、当社を含め当業界は、ユーザーニーズの多様化など、市場環境の変化によっては業績が大きく振れる可能性があります。

業績等の変動要因としては、①売上高の過半数を占める家庭用ゲームソフトのヒットの有無や販売本数の多寡、②家庭用ゲームソフト開発の進捗状況、③家庭用ゲーム機の普及動向、④海外市場の売上状況、⑤株価、為替動向、⑥他社との開発、販売、業務提携、⑦市場環境の変化、⑧自然災害や疾病の流行、経済危機など不測の事態、などが挙げられます。

また、業績に影響を与える要因はこれらに限定されるものではありません。

■ 2021年3月期 通期業績予想 (2021年1月21日発表)

(単位：百万円)

	2021/3 計画	2021/3 修正計画	増減額	増減率
売上高	85,000	92,000	7,000	8.2%
営業利益	25,500	30,500	5,000	19.6%
経常利益	25,500	30,000	4,500	17.6%
親会社株主に帰属する 四半期純利益	18,000	21,000	3,000	16.7%

<業績修正の主な要因>

- ・コンシューマにおけるデジタル販売の伸長
- ・アミューズメント機器販売において、計画外で2機種を投入

2021年3月期 連結業績予想修正

■ 2021年3月期 通期業績予想（事業セグメント別）

（単位：百万円）

	売上高			営業利益		
	2021/3 計画	2021/3 修正計画	増減	2021/3 計画	2021/3 修正計画	増減
デジタルコンテンツ事業	66,900	71,500	4,600	28,300	33,000	4,700
コンシューマ（億円）	609	655	46			
モバイルコンテンツ（億円）	60	60	0			
アミューズメント施設事業	10,500	10,000	△ 500	0	0	0
アミューズメント機器事業	4,500	7,000	2,500	1,700	2,400	700
その他事業	3,100	3,500	400	700	900	200
ライセンス・映像（億円）	30	34	4	19	19	0
eスポーツ（億円）	1	1	0	△ 12	△ 10	2
消去または全社	-	-	-	△ 5,200	△ 5,800	△ 600
連結	85,000	92,000	7,000	25,500	30,500	5,000