

2002年2月28日

各位

大阪市中央区平野町三丁目1番3号  
株式会社カプコン  
代表取締役社長 辻本憲三  
(コード番号:9697 東証・大証第一部)

**プレイステーション2用ソフト「デビル メイ クライ」がダブルミリオンセールスを達成  
3期連続200万本超ソフトを産み出す**

このたび2001年8月23日発売のプレイステーション2(PS2)用ゲームソフト「デビル  
メイ クライ」が、全世界で200万本の出荷を達成しましたので、お知らせいたします。

1999年度のPS用ソフト「ディノ クライシス」(1999年7月発売、全世界240万本)およ  
び「バイオハザード3」(1999年9月発売、全世界350万本)ならびに2000年度のPS2用  
ソフト「鬼武者」(2001年1月発売、全世界201万本)に引き続き、3期連続してダブルミリオ  
ンタイトル創出の快挙となりました。

32ビット機以降のダブルミリオンタイトルは、1996年3月発売のPS用ソフト「バイ  
オハザード」から数えまして、これで4作品、合計6タイトル(注)となりました。

「デビル メイ クライ」は、人間界への悪魔の侵攻を防ぐため、主人公ダンテが古城を舞台  
に戦うアクションゲームであり、剣と銃を使い分け、派手でクールな立ち回りにこだわった、  
爽快感あふれるスタイリッシュなアクションゲームです。また、PS2の能力をフルに活かし  
た映像の美しさにより、世界中のユーザーから人気を得ております。

特に欧米では、日本国内を上回る出荷本数を達成することができました。

なお、同ソフトは、昨年5月に開催された世界最大のゲーム見本市「The Electronic  
Entertainment Expo 2001」での「Action/Adventure」部門で2位となるなど、海外でも高い  
評価を受けました。

- (注) P S 「バイオ ハザード」(1996年3月発売) 2 7 5 万本  
P S 「バイオハザード 2」(1998年1月発売) 4 9 5 万本  
P S 「バイオハザード 3」(1999年9月発売) 3 5 0 万本  
P S 「ディノ クライシス」(1999年7月発売) 2 4 0 万本  
P S 2 「鬼武者」(2001年1月発売) 2 0 1 万本  
P S 2 「デビル メイ クライ」(2001年8月発売) 2 0 6 万本  
以上、全世界出荷ベース。

「デビル メイ クライ」商品概要

対応機種：プレイステーション 2

標準価格：6,800 円 (税別)

ジャンル：スタイリッシュハードアクション

メディア：DVD - ROM

出荷本数：日本 (2001 年 8 月 23 日発売) 65 万本

北米 (2001 年 10 月 17 日発売) 72 万本

欧州 (2001 年 12 月 7 日発売) 69 万本

合計 206 万本 (2002 年 2 月 20 日時点)

[ 内容に関するお問い合わせ先 ]

経営企画室 証券業務チーム

田中・和田

TEL : 0 6 - 6 9 2 0 - 3 6 1 1

FAX : 0 6 - 6 9 2 0 - 5 1 0 8

[ ゲームソフトの映像素材等のお問い合わせ先 ]

広告宣伝部 宣伝チーム

萩原・芥川

TEL : 0 3 - 3 3 4 0 - 0 7 5 0

FAX : 0 3 - 3 3 4 0 - 0 7 2 1