



Sony Pictures Entertainment (Japan) Inc.

< 報道資料 >

2008 年 7 月 28 日

カプコン × ソニー・ピクチャーズ 共同製作
バイオハザードシリーズ初のフルCG長編作品
『バイオハザード：ディジェネレーション』
サンディエゴ・コミコンにて、いよいよ詳細発表！

株式会社カプコン（大阪・中央区 代表取締役社長 辻本春弘、以下カプコン）と株式会社ソニー・ピクチャーズ エンタテインメント（東京・港区 代表取締役社長 宗方 謙、以下 SPEJ）は、7 月 25 日午後（現地時間）北米最大のポップカルチャーイベントであるコミコン・インターナショナル（カリフォルニア州サンディエゴにて開催）において記者会見を行い、両社が共同で製作するフルCG長編作品『biohazard：DEGENERATION』（バイオハザード：ディジェネレーション）の詳細を全世界に向けて発表いたしました。

『biohazard：DEGENERATION』は、1996 年発売のテレビゲームに始まる『バイオハザード』シリーズの世界を初めてフルCGによって描く長編作品です。監督には大ヒット作『日本沈没』『L Change the World』の特撮監督として知られる神谷誠。脚本は『攻殻機動隊 STAND ALONE COMPLEX』『CASSHERN』などでSFにリアルな社会情勢を織り込むことを得意とする菅正太郎。ヒット作『アップルシード』『エクスマキナ』などを世に送り出してきたデジタル・フロンティアが制作を行い、『バイオハザード4』『デビル メイ クライ 4』の開発も含め数々のゲーム製作に携わってきたカプコンの小林裕幸がプロデュースを担当しています。この作品は本年10月18日（土）より、東京・新宿ピカデリー、大阪・梅田ブルク7、名古屋・ミッドランドスクエアシネマの全国3館2週間期間限定のデジタル上映で劇場公開いたします。

監督 神谷誠：『日本沈没』『L Change the World』（特撮監督）
脚本 菅正太郎：『攻殻機動隊 STAND ALONE COMPLEX』『CASSHERN』
制作 デジタル・フロンティア：『アップルシード』『エクスマキナ』
プロデューサー 小林裕幸（カプコン）：『バイオハザード4』『デビル メイ クライ 4』
（デジタル上映、上映時間約98分）

『biohazard：DEGENERATION』に登場するキャラクターは、ゲーム版『バイオハザード2』の主人公であるレオン・S・ケネディとクレア・レッドフィールド。この二人を軸に、ラクーンシティの惨劇から7年後、アメリカ中西部のとある空港で巻き起こる恐るべきバイオテロ、そして氾濫するゾンビとの壮絶な闘いが描かれます。

カプコンはゲーム分野で『バイオハザード』を創造し、全世界的な大ヒットに導くとともに、それを基に米国ソニー・ピクチャーズ エンタテインメント（以下 SPE）が映画分野で実写版『バイオハザード』を全世界に配給しました。この度、カプコンと SPE の日本法人である SPEJ が手を組み、革新的な映像でオリジナルストーリーのCG版『バイオハザード』を誕生させます。

『バイオハザード』シリーズは、ゲームで 1996 年に初回作を発売以降、サバイバルホラーというジャンルを確立し、これまでに全世界で累計 3,450 万本以上を出荷するなど、多くのファンを魅了する有力コンテンツです。

また、本シリーズは、同タイトルを題材にした映画『バイオハザード』『バイオハザード アポカリプス』『バイオハザード 』が全て全世界で興行収入 1 億ドルを突破する大ヒットを記録。日本においても、最新作『バイオハザード 』がシリーズ最大のヒットとなる興行収入 28.5 億円をあげて、ますますの盛り上がりを見せるなど、高い支持と評価を頂いております。

フルCG長編作品『biohazard : DEGENERATION』は、いよいよその衝撃の全貌を明らかにすべく、製作の最終段階に入っております。どうぞご期待ください。

biohazard DEGENERATION

バイオハザード デジェネレーション

以上

< 本件に関するお問合せ先 >

株式会社 カプコン 広報・IR 室
〒540-0037 大阪府大阪市中央区内平野町三丁目 1 番 3 号
<http://www.capcom.co.jp> TEL:06-6920-3623 FAX:06-6920-5108

株式会社 ソニー・ピクチャーズ エンタテインメント コーポレート広報部
〒105-8415 東京都港区虎ノ門 4 - 1 - 2 8 虎ノ門タワーズオフィス 2 F
<http://sonypictures.jp> TEL:03-6721-2711 FAX:03-6721-2500