

報道関係者各位

株式会社カプコン
株式会社バンダイナムコゲームス

格闘ゲームの最高峰が激突！ 「ストリートファイター」と「鉄拳」競演タイトルの開発に両社が着手

株式会社カプコン(本社:大阪市中央区 社長:辻本 春弘、以下カプコン)と、株式会社バンダイナムコゲームス(本社:東京都品川区 社長:石川祝男、以下バンダイナムコゲームス)は、両社を代表する格闘ゲーム「ストリートファイター」シリーズと「鉄拳」シリーズのキャラクターが対決する格闘ゲームの開発に着手しましたのでお知らせいたします。

本作では、カプコンが開発する「ストリートファイター」の世界観に「鉄拳」のキャラクターが登場する『ストリートファイター クロス 鉄拳』(「プレイステーション 3」、'Xbox 360^(R)」向け)と、バンダイナムコゲームスが開発する「鉄拳」の世界観に「ストリートファイター」のキャラクターが登場する『鉄拳 クロス ストリートファイター』(対応機種未定)の発売を予定しております。

人気格闘ゲーム同士による夢のコラボレーションにどうぞご期待ください。

カプコン「ストリートファイターIV」シリーズプロデューサー 小野義徳 コメント

遂に歴史が動きました。ライバル関係にあった両タイトルのファイター達を一つのステージに集結させる事ができました。これは、「ストリートファイター」と「鉄拳」の戦いだけではなく、カプコンとバンダイナムコゲームスとの勝負だという認識で頑張りたいと思います。

バンダイナムコゲームス「鉄拳」シリーズチーフプロデューサー 原田勝弘 コメント

長年の夢が叶いました。格闘ゲームファン驚愕の対決、格闘ゲームの新たな歴史が今始まるようとしています。「鉄拳」と「ストリートファイター」の開発チーム同士は仲が良いですが、このタイトルはもはやコラボレーションではなく互いの真剣勝負、まさに世紀の一戦だと考えています。ご期待下さい。

『ストリートファイター クロス 鉄拳』(カプコン版)商品概要:

シリーズを代表する 2D 表現と『ストリートファイター 』で搭載された美しく精巧なタッチを踏襲した「ストリートファイター」の世界観に、「鉄拳」シリーズのキャラクターが登場します。対戦モードやトレーニングモードに加え、さらに今作では 2 人のキャラクターを組み合わせる「タッグチームモード」を採用し、シリーズの枠を超えた自由度の高い対戦を実現します。

ジャンル:対戦格闘

対応機種:「プレイステーション 3」、'Xbox 360^(R)」

発売日:未定

権利表記:(C)CAPCOM U.S.A., INC. ALL RIGHTS RESERVED. TEKKEN(R) & (C) NAMCO BANDAI Games Inc.



カプコン版『ストリートファイター クロス 鉄拳』スクリーンショット

なお、バンダイナムコゲームス発売の『鉄拳 クロス ストリートファイター』に関しては今後公式ホームページなどで随時公開していきます。

「ストリートファイター」シリーズとは:

1987年に業務用ゲーム機として発売し、スーパーファミコン版でメガヒットを記録した対戦格闘ゲームの金字塔。シリーズ累計販売本数2,900万本を誇り(2010年6月末時点)、今なお世界中で愛され続けているカプコンを代表する人気シリーズの一つです。

「鉄拳」シリーズとは:

1994年のアーケード版に引き続いて家庭用ゲーム機で発売され、全世界でシリーズ累計3,900万本のセールスを記録する格闘ゲームシリーズです。国内では携帯電話向けゲームや、パチスロ機にも登場するなど、さまざまな展開を行っています。

"プレイステーション"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。

Xbox 360 は、Microsoft Corporation および / またはその関連会社の登録商標または商標です。

プレスリリースの情報は、発表日現在のものです。発表後予告なしに内容が変更されることがあります。あらかじめご了承ください。著作権表記の(C)は、 の中にCの表記を、商標権表記の(R)は、 の中にRの表記をしていただきますようお願い致します。