

報道関係者各位

大阪府中央区平野町三丁目1番3号
株式会社カプコン
代表取締役社長 辻本 春弘
(コード番号：9697 東証プライム)

『モンスターハンターワイルズ』が販売本数1,000万本を突破！
～ シリーズの魅力と新要素の融合により、発売から1ヵ月間で過去最大 ～

株式会社カプコンは、2025年2月28日に発売した『モンスターハンターワイルズ』が全世界販売本数1,000万本を達成しましたのでお知らせします。

『モンスターハンターワイルズ』は、モンスターが群れて争う過酷な環境から、豊かな生命が溢れる環境へ刻一刻とダイナミックに変貌する二面性のある世界を舞台にした、シリーズ完全新作です。自社開発エンジン「RE ENGINE」で実現した雄大で美しい映像表現が楽しめるほか、プラットフォームの垣根を越えて一緒に遊ぶことができるクロスプレイを実装しています。

本作は、シリーズ初となるクロスプレイの導入や、PlayStation®5、Xbox Series X|S、PCでの同日発売により、これまで以上に幅広いユーザーが共に楽しめる環境を提供しました。また、新アクション「集中モード」の導入や、拠点と狩りのフィールドをシームレス化することで、より没入感あるゲーム体験を可能にしました。加えて、数々の新要素と「モンスターハンター」シリーズの魅力の融合が大きな話題を呼び、この度、発売から1ヵ月間で過去最大の1,000万本を達成しました。また、4月4日には第1弾となる無料タイトルアップデートを予定しており、人気モンスターを追加する他、ゲーム内の多くのユーザーが集まりコミュニケーションをとれる新たな拠点「大集会所」も登場予定です。夏には第2弾の配信も予定しているなど、引き続き多くの皆様に楽しんでいただける施策を展開していきます。

当社はこれからも、卓越したゲーム開発力を遺憾なく発揮し、オリジナリティ溢れるゲームタイトルを創造し続け、ユーザーの皆様のご期待に応えてまいります。

【「モンスターハンター」シリーズについて】

当シリーズは、雄大な自然の中で巨大なモンスターに立ち向かうハンティングアクションゲームです。2004年の第1作発売以来、ネットワークを介して「他のプレイヤーと協力して強大なモンスターに挑む」というプレイジャンルを確立し、シリーズ累計販売本数1億800万本（2024年12月31日時点）を誇る、世界中から注目を集めるコンテンツに成長しています。

【商品概要】

タイトル名	モンスターハンターワイルズ
対応機種	PlayStation®5、Xbox Series X S、PC
発売日	2025年2月28日
権利表記	©CAPCOM



※"PlayStation"は株式会社ソニー・インタラクティブエンタテインメントの登録商標または商標です。

※Microsoft、Xbox Sphere マーク、Series X ロゴ、Series S ロゴ、Series X|S ロゴ、Xbox One、Xbox Series X、Xbox Series S、および Xbox Series X|S は、Microsoft グループの商標です。

【本件に関するお問い合わせ先】**< 報道関係者・投資家様向けお問い合わせ先 >**

財経・広報統括 広報 IR 室

TEL: 06-6920-3623 / FAX: 06-6920-5108

< マスコミ関係者向けお問い合わせ先 >

ユーザーマーケティング室 ユーザーマーケティングチーム

TEL: 03-3340-0750 / FAX: 03-3340-0721

< ユーザー様向けお問い合わせ先 >

お客様相談室 家庭用ゲームサポート

TEL: 06-6946-3099